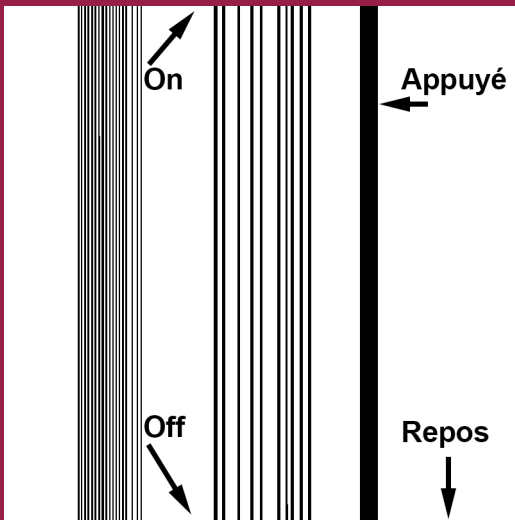


INTERRUPTEUR SOLIDE



JEUX

TOUT OU RIEN



QUIZ

SCORE

CHOIX

DÉCLENCHEMENT

Capteur

Bouton d'Arcade

Détection

- Appui avec le doigt ou la paume de la main, voire avec les pieds des enfants...
- Capteur décoratif, utilisé pour l'interaction avec le public et pas pour de la proprioception à l'intérieur d'un dispositif

Portée et sensibilité

- Fonctionne au contact
- Supporte vaillamment une certaine violence, en particulier de la part des enfants

Signal Tout ou Rien

- Le bouton envoie la valeur maximale quand il est appuyé, et 0 quand il est relâché
- Branchement possible sur prise 3 points comme un capteur analogique
- Branchement possible sur prise 2 points numérique

Parasitage

- Les boutons sont très peu parasitables

Interprétations possibles

- Fréquence et/ou durée d'appui
- Comptage : incrémentation, décrémentation d'une valeur, d'une quantité, d'un score
- Choix de réponses de quiz

Exemples d'applications

- Boutons de Jukebox, audiomatons, videomatons
- Boutons de boîtier de pilotage, interface mécanique
- Jouets pour enfants
- Dispositifs muséographiques
- Jeux rétro
- Installations interactives